Plano de Testes

SITE GAME MANIA

Conteúdo

1 Introdução 3

2 Requisitos a Testar 3

2.1 Iteração 1 3

2.2 Iteração 2 3

2.3 Iteração 3 3

3 Tipos de Teste 3

3.1 Iteração 1 3

3.2 Iteração 2 3

4 Recursos 3

4.1 Ambiente de Teste – Software & Hardware 3

4.2 Ferramentas de Teste 3

5 Cronograma 3

6 Referências 3

# Introdução

O fluxo de testes, assim como os demais fluxos, está presente no processo de desenvolvimento de *software* ao longo de todas as suas fases, concentrando-se, no entanto, no planejamento dos testes na iteração inicial e no início de cada nova iteração e, durante as iterações, tendo seu foco no projeto e na execução dos testes, sobretudo nas iterações da fase de Construção.

Este documento descreve os requisitos a testar, os tipos de testes definidos para cada iteração, os recursos de hardware e software a serem empregados e o cronograma dos testes ao longo do projeto. As seções referentes aos requisitos, recursos e cronograma servem para permitir ao gerente do projeto acompanhar a evolução dos testes.

# Requisitos a Testar

Esta seção contém os requisitos que são objetos dos testes a serem realizados. Esses requisitos são divididos, por iteração, conforme descrito abaixo.

## Iteração 1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | **ID** | **Passos** | **Resultado esperado** |
| UC01 – Acesso ao site | 01 | Acessar página home do site | Página home será exibida |

## Iteração 2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | **ID** | **Passos** | **Resultado esperado** |
| UC02 –Acesso ao login | 01 | Acessar página home do site | Página home será exibida |
|  | 02 | Clicar em login | Pagina login será exibida |
|  | 03 | Digitar o nome de usuário | O campo deve receber os dados digitados |
|  | 04 | Digitar a senha | O campo deve receber os dados digitados |
|  | 05 | Clicar no botão login | O sistema valida as informações e libera o acesso |

# Tipos de Teste

## O teste a ser realizado é referente a usabilidade do site

## Iteração 1

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo:** | *Testar a navegabilidade dos elementos da página index do site, onde o foco principal é o teste do login através do sistema automatizado.* |
| **Técnica:** | Automática |
| **Estágio do teste:**  Sistema  Aceitação | Abordagem do teste  Caixa branca  Caixa preta |
| **Responsável:** | Welingnton Luiz Figueiredo |

## Iteração 2

**…**

# Recursos

Os recursos estão divididos nas subseções que se seguem.

## Ambiente de Teste – Software & Hardware

- Sistema desenvolvido em linguagem Java com html, css, Javascript.

- Utilizado para teste google Chrome.

## Ferramentas de Teste

- Eclipse IDE

- Selenium WebDriver

# Cronograma

# Referências

http://localhost:4200/login